

Thema und Inhalte	Kompetenzen
Visuelle Programmierung mit Scratch • Algorithmen • Scratch • eigene Programmierung	Die Schülerinnen und Schüler... ...können einfache Algorithmen in einer grafischen Programmierungsumgebung nachvollziehen. ...können Algorithmen aus dem Alltag beschreiben. ...können Unterschiede der farbigen Blöcke benennen. ...bauen erste Blöcke nach Vorgabe zusammen. ...entwerfen eine eigene Programmierung